

Índice Canadiense de Juego Patológico

Forma Corta

Pensando en los últimos 12 meses...

1. ¿Ha apostado más dinero que podría permitirse perder?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre
2. Todavía pensando en los últimos 12 meses, ¿ha necesitado apostar cantidades más grandes de dinero para conseguir la misma sensación de exaltación?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre
3. Cuando usted apuesta, ¿vuelve el próximo día para intentar ganar el dinero que perdió?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre
4. ¿Ha pedido usted dinero prestado o ha vendido alguna cosa para conseguir dinero para jugar?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre
5. ¿Cree que puede tener un problema con el juego?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre
6. ¿Le ha causado el juego problemas de salud, incluyendo tensión o ansiedad?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre
7. ¿Le critica la gente porque apuesta, y le han dicho que tiene un problema de juego, fuese eso verdad o no?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre
8. ¿Su juego ha causado problemas financieros para usted o para su hogar?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre
9. ¿Se ha sentido culpable por la manera que usted juega o por lo que sucede cuando juega?
 Nunca A veces A menudo Casi siempre

Instrucciones para Marcar el ICJP (Modificada para el uso clínico y no de investigación)

Anote lo siguiente por cada respuesta:

- nunca = 0
- a veces = 1
- a menudo = 2
- casi siempre = 3

Se suman los puntos de los nueve artículos y los resultados se interpretan como sigue:

- 0 = sin patología
- 1 a 2 = riesgo bajo
- 3 a 7 = riesgo moderado
- más de 8 (hasta un máximo de 21) = juego patológico

Este puntaje puede ser utilizado sin otra información, para estimar el nivel del riesgo. Sin embargo, si el nivel del juego y los factores de vulnerabilidad (vea lista abajo) del individuo se saben, tal información puede también ser usada para facilitar la interpretación del puntaje.

Juego sin patología: Puntaje de 0 en el ICJP

Este puntaje significa que el individuo no está presentando consecuencias negativas por el juego. Puede que estean jugando a niveles bajos, o para nada, o que juegen sociablemente a un nivel que no es problemático.

Juego con riesgo bajo: Puntaje de 1 o 2 en el ICJP

Este puntaje significa que el individuo probablemente juega a un nivel que no lleva a consecuencias negativas. Si la persona juega con frecuencia y/o tiene por lo menos dos de los factores de vulnerabilidad enumerados abajo, este puntaje puede representar suficiente riesgo para necesitar más examinación.

Juego con riesgo moderado: Puntaje entre 3 y 7 en el ICJP

Este puntaje significa que el individuo juega a un nivel que puede o no llevar a consecuencias negativas. Este puntaje indica un nivel de riesgo que debe ser examinado, particularmente si la persona juega frecuentemente y/o tiene tres o cuatro de los factores de vulnerabilidad enumerados abajo.

Juego patológico: Puntaje de entre 8 y 27 en el ICJP

Este puntaje significa que el individuo está jugando a niveles que están llevando a consecuencias negativas. Puede que hayan perdido el control con el juego. Más alto es su puntaje, más están jugando, y más factores de vulnerabilidad tienen (vea la lista abajo), más severo seguramente es su problema. A estos individuos se les debe alentar para que examinen su comportamiento con respecto al juego y sus consecuencias.

Algunos factores de vulnerabilidad

- Creencias equivocadas acerca de las chances de ganar que hay en el juego
- Haber ganado un ‘premio grande’ al principio de la historia de juego de la persona
- Una historia de problemas con las drogas, el alcohol, el juego, o el gasto excesivo de dinero
- Una historia familiar de problemas con las drogas, el alcohol, el juego, o el gasto excesivo de dinero
- Una historia de problemas mentales, particularmente depresión, tensión, o trauma
- Soledad, aburrimiento crónico, o carencia de actividades de diversión
- Costumbre de usar el juego, o a sustancias, para enfrentar sentimientos o situaciones negativas
- Tendencia al comportamiento impulsivo
- Problemas financieros