

Les 20 questions de GA

1. Avez-vous déjà perdu du temps au travail ou à l'école à cause du jeu ?
2. Est-ce que le jeu a déjà rendu votre vie familiale malheureuse ?
3. Est-ce que le jeu a nui à votre réputation ?
4. Avez-vous déjà ressenti des remords après avoir joué ?
5. Avez-vous déjà joué dans le but d'obtenir de l'argent avec lequel vous pourriez régler des dettes ou autrement résoudre des problèmes financiers ?
6. Est-ce que le jeu a causé une diminution de votre ambition ou de votre efficacité ?
7. Après avoir perdu, avez-vous ressenti le besoin de retourner aussitôt que possible en vue de regagner vos pertes ?
8. Après avoir gagné, avez-vous ressenti le besoin urgent de retourner et gagner davantage ?
9. Avez-vous souvent joué jusqu'à votre dernier sou ?
10. Avez-vous déjà emprunté pour financer votre jeu ?
11. Avez-vous déjà vendu quelque chose pour financer votre jeu ?
12. Avez-vous hésité à utiliser votre « argent de jeu » pour des dépenses normales ?
13. Est-ce que le jeu vous a porté à négliger votre bien-être ou celui de votre famille ?
14. Avez-vous déjà joué plus longtemps que vous l'aviez prévu ?
15. Avez-vous déjà joué pour échapper aux soucis ou aux problèmes ?
16. Avez-vous déjà commis, ou considéré commettre, un acte illégal pour financer votre jeu ?
17. Est-ce que le jeu vous a causé des difficultés à dormir ?
18. Est-ce que les arguments, désappointements ou frustrations suscitent en vous une envie de jouer ?
19. Avez-vous déjà éprouvé le besoin de célébrer un événement heureux en jouant pendant quelques heures ?
20. Avez-vous déjà considéré l'autodestruction ou le suicide comme résultat de votre jeu ?

La plupart des joueurs compulsifs répondent « oui » à au moins sept de ces questions.